



Venez jouer dans le village de la paix !



Pour aller ensemble à la fête, on s'entraide et on découvre différents éléments du village, des personnes et des messages de paix.

Amusez-vous bien !

Erreur :

Dans la dernière lettre Tapori, sur la première page : ce sont les enfants d'Aix en Provence qui ont imaginé les aventures du Train de l'amitié, et qui ont participé à la construction du Village de la paix. Les enfants de Marseille, eux, ont écrit des minilivres.

"Nous voulons que tous les enfants aient les mêmes chances !"

Tapori est un courant mondial d'amitié entre les enfants principalement entre 7 et 13 ans. Le nom Tapori a été choisi par Joseph Wresinski en signe de solidarité avec les enfants les plus pauvres. Joseph Wresinski, fondateur du Mouvement ATD Quart Monde, a grandi dans la pauvreté. Alors qu'il voyageait en Inde, il a rencontré des enfants très pauvres, appelés 'Tapoori'. Ceux-ci vivent dans les gares et se soutiennent les uns les autres en partageant ce qu'ils trouvent. Après son voyage, Joseph écrivit à d'autres enfants :

« Vous êtes comme les Tapori lorsque, à partir de presque rien, vous cherchez à construire un monde d'amitié où il n'y aura plus de misère. »

Vous pouvez télécharger le dossier pédagogique pour 2014-2015 depuis le site www.tapori.org

Des enfants de différents milieux deviennent amis. Ils créent des projets pour apprendre des enfants dont la vie quotidienne est très différente de la leur. Ils inventent une manière de vivre qui ne laisse personne de côté. Ils le font à travers **la lettre de Tapori** qui existe en 4 langues (français, espagnol, polonais et portugais).

Cette lettre est éditée 3 à 11 fois par an selon les langues.

Un **site internet** existe en 11 langues (www.tapori.org)

Des **mini-livres** racontent des histoires vraies d'enfants du courage de différents continents (on les trouve aussi dans le site Tapori).

Aujourd'hui, Tapori existe en Europe, en Amérique, en Asie, en Afrique.

Règle du jeu

Préparation :

1. **Découpez les cartes** avec les indications



et placez-les près du jeu.

Découpez également les cartes avec les fruits et les messages



et puis placez-les à un autre endroit près du jeu.

2. **Découpez, pliez et collez** le dé






, ou prenez un autre dé.

3. **Choisissez chacun un pion** (*caillou, ou autre*) que vous pourrez reconnaître des autres. Puis placez ces pions à la case départ.

4. Décidez ensemble qui joue le premier, et dans quel sens le jeu tourne. Et jouez à tour de rôle.

Pour jouer (2 à 6 joueurs) :

1. **Le premier joueur lance le dé**, puis avance son jeton du nombre de cases indiqué. Il lit ce qui est écrit sur la case. S'il tombe sur une case "cartes"  il pioche une carte et effectue ce qui est écrit dessus. Souvent, le joueur doit se rendre à un autre endroit du village (*par exemple à la poste, à la fontaine...*) ou bien rejoindre un joueur, ou inviter un joueur à le rejoindre.

2. **Sur la carte est aussi indiqué** le nombre de cartes "fruits" à poser  sur l'arbre au centre du village ou à retirer  de l'arbre. **Remettez la carte** sous le tas de cartes. Le joueur suivant joue de même, puis le suivant, etc...

Quand il n'y a plus de fruits à retirer sous l'arbre ou à ajouter à l'arbre, on continue le jeu sans cela.

Lorsqu'un joueur arrive à la fin du circuit, il doit s'arrêter et compter les fruits qui sont dans l'arbre.

S'il y en a 2 par joueur, alors il attend les autres sur cette case (*mais il peut toujours se faire appeler par un autre joueur !*)

S'il n'y a pas suffisamment de fruits, il continue sur la case suivante où il lui est demandé de retirer 2 fruits de l'arbre. La fois suivante il recommence le circuit en passant par la case départ.

Lorsque tous les joueurs sont arrivés à la fin du circuit avec suffisamment de fruits, ils vont sous l'arbre, lisent tous les messages dans l'arbre, et chacun en choisit un. Puis il le lit aux autres et leur explique pourquoi il le trouve important.

Et c'est la fête !

Ecrivez-nous comment s'est passé ce temps de jeu, ce que vous avez découvert ou créé à tapori@tapori.org

ou à :

Tapori
Chemin Galiffe 5
1201 Genève,
Suisse

